



FELIPE CÁRCAMO GARRIDO

DISEÑO | VIDEO | ANIMACIÓN

Santiago, Chile

+56 9 4053 3688

fcarcamog@chileanimator.com

www.chileanimator.com

chileanimator

Habilidades

Softwares

Photoshop	●●●●●
Illustrator	●●●●●
InDesign	●●●●●
Premiere	●●●●●
After Effects	●●●●●
3Ds Max	●●●●●
Maya	●●●●●
Flash	●●●●●
Animate	●●●●○
Audition	●●●●○
Dreamweaver	●●●●○
Final Cut	●●●●○
Keynote	●●●●○
Wordpress	●●●●○
Prezi	●●●●○
Cinema 4D	●●●●○
Zbrush	●●●●○
Marvelous D	●●●●○
Boujou	●●●●○

Otras

Ilustración	●●●●●
Sociales	●●●●●
Baile	●●●●●
Cocina	●●●●●

Idiomas

Español	●●●●●
Inglés	●●●●○
Japonés	●●●●○
Francés	●●●●○

Sobre mi

Desde que era niño, mi pasión ha sido el dibujo. Eso me condujo a ser Diseñador Gráfico y desarrollarme principalmente en el mundo de la Publicidad.

Gracias a una mezcla de curiosidad y trabajo, he aprendido la infinidad de posibilidades que el movimiento puede aportar a lo Audiovisual. Esta convicción me condujo a adentrarme en el mágico mundo de la Animación de Personajes 3D, siempre en la búsqueda de transmitir mensajes positivos e ideas profundas a niños, jóvenes y adultos.

El camino recorrido me ha brindado grandes satisfacciones, integrándome a equipos maravillosos, y siendo parte de proyectos cada vez mayores, proponiéndome alcanzar cada día nuevas metas con las cuales crecer a nivel personal y profesional.

Experiencia

HYPE: Animador de Personajes 3D (Remoto)

Sep 2018 - Ene 2019 / Sao Paulo, Brasil

Animador de personajes de la serie "Tainá e os Guardiões da Amazônia" de Nickelodeon

3AW: Departamento Creativo

Feb 2017 - Sep 2018 / Madrid, España

Director de Arte y Audiovisual

Teatro del Lago: Departamento de Marketing

Dic 2013 - Ago 2016 / Santiago, Chile

Diseñador Gráfico y Audiovisual

Círculo Autos: Departamento de Marketing

Nov 2012 - Nov 2013 / Santiago, Chile

Diseñador Gráfico

Televisión Nacional de Chile: Departamento de Nuevos Negocios

Ene 2010 - Nov 2012 / Santiago, Chile

Diseñador Gráfico

Estudios

EF English School

2018 / Madrid, España

Inglés nivel intermedio B1

Animum Creativity Advanced School

2017 / Málaga, España

Master Online: Animación de personajes 3D para Cine/Videojuegos

- Fundamentos de la Animación, Locomoción Humana Avanzada, Acting Avanzado, Cartoon y Appeal Facial.

Universidad Católica de Chile

2014 / Santiago, Chile

Diplomado: Modelado y Animación en 3D Studio Max

Universidad Adolfo Ibáñez - eClass UAI

2011 / Santiago, Chile

Diplomado: "Tecnología, Innovación y Negocios"

- Diseño en los Negocios, Fidelización de Clientes, Gestión de la Innovación, Internet en los Negocios, Marketing Digital y Business Intelligence.

Universidad Santo Tomás

2004 - 2010 / Santiago, Chile

Título Profesional con distinción: Diseñador Gráfico

